



Hola,

en este PDF encontrarás la normativa del Entreforos Formula Club Internacional también conocido como EFCI que organiza F1 Friends Cup ([Web](#)) en colaboración con Innovate Virtual Racing ([Web](#)). Vamos con las normas:

### 1.- JEFES DE EQUIPO Y FUNCIONES DE ESTOS:

**<1.1>** Todo equipo inscrito deberá asignar a un Jefe de Equipo, este será el representante de todos los pilotos de su equipo ante la Organización de F1 Friends Cup y el resto de Jefes de Equipo.

**<1.2>** El Jefe de Equipo tendrá las siguientes obligaciones:

**<1.2.1>** Será comisario en caso de alguna petición de sanción después de la carrera (siempre y cuando no haya un piloto de su equipo involucrado).

**<1.2.2>** Deberá anunciar cualquier fichaje para el equipo.

**<1.2.3>** Deberá anunciar que dos pilotos (y reservas en caso de haberlos, recomendable y máximo 2) para cada carrera. El plazo máximo para anunciar a los dos pilotos titulares y dos reservas es hasta el día de la carrera a las 21:30 horas, después, ya no se podrá cambiar de pilotos, en caso de hacerlo el piloto no anunciado no podrá clasificar. En caso de que vaya a asistir un piloto reserva por un piloto titular el Jefe de Equipo deberá de notificarle a la Organización de FFC el cambio por el grupo de Whatsapp con el fin de invitar al reserva en vez del piloto titular sustituido.

**<1.2.4>** Si un equipo no anuncia a sus pilotos antes del día de la carrera a las 21:30 horas sus pilotos no podrán clasificar.

**<1.3>** Cualquier Jefe de Equipo podrá proponer una votación sobre algún tema que

considere oportuno, además tendrá voto en cualquier votación propuesta por la Organización de FFC o de otro Jefe de Equipo.

<1.4> Deberá de notificar a sus pilotos cualquier cambio de normativa o cualquier cosa necesaria, además de notificar al piloto si es sancionado o no.

## 2.- PILOTOS PARTICIPANTES EN LA EFCI:

<2.1> Solo podrán participar pilotos que hayan sido anunciados en el momento de inscripción o anunciados en el apartado Motorhome del equipo.

<2.2> En la sala previa y durante el desarrollo del gran premio solo podrán estar presentes dos pilotos por equipo, OrganizaciónEFCI (o persona designada por la misma) y comentarista. Excepcionalmente si hay hueco puede haber más comentaristas y un anfitrión que no participe. En caso de no respetar esta norma se podría descalificar al equipo (ambos pilotos participantes) del gran premio.

<2.3> En la medida de lo posible se recomienda y se pide a los pilotos participantes que usen PSN IDs que identifiquen al equipo, es decir, poner al principio de la ID las iniciales del equipo. Por ejemplo equipo F1 Friends Cup, sería FFC. (Es una recomendación para facilitar el trabajo de la Organización y comentarista, no es obligatorio por el tema de cuentas de Playstation 4).

<2.4> Para recibir invitación, obligatoriamente el piloto participante deberá de haber enviado petición de amistad en PS4 a OrganizaciónEFCI (o ID designada), en caso de no hacerlo la Organización no enviará invitación, teniendo el piloto que no haya agregado intentar por sus propios medios intentar entrar.

<2.5> No será obligatorio que los pilotos participantes estén registrados en F1 Friends Cup, aunque es aconsejable que lo estén por si quieren hacer una crónica o pedir algún tipo de sanción.

## 3.- SANCIONES:

<3.1> La EFCI llevará el sistema de sanciones que utiliza F1 Friends Cup, puedes

consultarlo si pulsas [aquí](#). Además los pilotos participantes tendrán el Carnet Por Puntos que utilizamos en F1 Friends Cup que puedes consultar su funcionamiento pulsando [aquí](#).

<3.2> Tanto los Jefes de Equipo como pilotos deberán de respetar nuestras condiciones de uso del foro que puedes consultarlas pulsando [aquí](#).

<3.3> Otras sanciones aparte:

<3.3.1> Por no confirmar pilotos antes del cierre del plazo: No clasificar los pilotos del equipo infractor.

<3.3.2> Cambiar de pilotos por pilotos no anunciados como reservas una vez pasado el plazo: No clasificar los pilotos del equipo infractor.

#### 4.- FICHAJES:

<4.1> El piloto que participe para un equipo en cualquier gran premio ya solo podrá participar en ese equipo durante toda la temporada, pudiéndose ir al equipo que quiera en la siguiente temporada.

<4.2> Un piloto que no haya participado en la temporada en curso de la EFCI podrá competir en cualquier equipo (aunque esté anunciado para un equipo).

<4.3> No se permiten multicuentas, en caso de descubrir que un piloto participa con varios equipos (y otras IDs) se expulsará al piloto de la competición y los equipos involucrados serán penalizados con pérdida de un 25% de los puntos.

#### 5.- NORMATIVA GENERAL:

<5.1> El mínimo de pilotos a inscribir por todos los equipos es de cuatro (contando con el Jefe de Equipo) no hay máximo de pilotos.

<5.2> Un equipo podrá presentar a los dos pilotos que quiera pudiendo repetirlos las veces que estimen oportunas.

<5.3> En caso de que un equipo no pueda presentar a dos pilotos no será sancionado si

presentan a uno (si lo hace en cuatro grandes premios se valorará entre los Jefes de Equipo lo mejor para el equipo).

<5.4> La competición será: Clasificación Corta (12 minutos) + Carrera al 50% de distancia.

<5.5> El sistema de puntuación es el mismo que utiliza la F.I.A. en la vida real:

1º 25 Puntos

2º 18 Puntos

3º 15 Puntos

4º 12 Puntos

5º 10 Puntos

6º 08 Puntos

7º 06 Puntos

8º 04 Puntos

9º 02 Puntos

10º 01 Punto

11º o peor: 00 Puntos

<5.6> Cada equipo tendrá un Motorhome donde podrá inscribir a nuevos pilotos, además en el Motorhome habrá información del equipo (Veces que ha participado en EFCI, Títulos, Logo, Link, etc....)

## 6.- CONFIGURACIÓN DE LA SALA:

> Opciones de sesión <

Era: Coche F1 Modernos.

Máximo de jugadores: 22.

Duración de libres: Nada.

Ronda de clasificación: Clasificación corta (12 Minutos).

Distancia de carrera: 50%.

Parrilla de salida: Ronda de clasificación.

Clima Rápido: Dinámico.

Tiempo de inicio de sesión: Oficial.

Privacidad de sesión: Requiere invitación.

> Opciones de carrera <

Nivel del piloto IA: 40 (Medio).

Rendimiento del coche: Realista.

Normativa del Parc Fermé: Activado.

Colisiones: Activado.

Daños del monoplace: Completos.

Coche de seguridad: Activado.

Reglas y banderas: Activado.

Severidad al saltarse curvas: Estricto.

Vuelta de formación: Activado.

Arranque de carrera: Manual.

> Añadir/Eliminar piloto de IA <

NO APLICABLE.

> Restricciones de asistencia <

Asistencia de Frenada: Desactivado.

Frenos antibloqueo: Desactivado.

Control de Tracción: Desactivado.

Caja de cambios automática: Manual y marcha recomendada.

Asistencia en boxes: Desactivado.

Asistencia de salida de boxes: Desactivado.

Trazada dinámica: Desactivado.

**7.- NORMATIVA DE MONOPLAZAS CON RENDIMIENTO REAL:**

El rendimiento de los monoplazas a partir de la Temporada V será real, es decir, los monoplazas tendrán las mismas prestaciones que en la F1 real. Para que los equipos lleven los monoplazas de una manera justa durante toda la temporada, se aplicará la siguiente normativa:

<7.1> La primera carrera los monoplazas se asignarán por sorteo para no favorecer a ningún equipo.

<7.2> Con los resultados dados en la primera carrera los monoplazas se asignarán de manera inversa y así ya sucesivamente en siguientes carreras, es decir, los monoplazas se asignarán según los resultados de la anterior carrera, dando los mejores monoplazas a aquellos equipos que menos puntos hayan sumado.

<7.3> Según los equipos que hayan inscritos en la temporada se utilizarán el mismo número de monoplazas, dando prioridad a los mejores monoplazas, es decir, si en la temporada hay 7 equipos, se utilizarán los 7 mejores monoplazas en cada prueba. Siendo el máximo 9, por tanto, con el F1 2017 se descartará siempre Sauber.

<7.4> La asignación de monoplazas serán así:

Primer equipo con más puntos en la anterior carrera: McLaren.

Segundo equipo con más puntos en la anterior carrera: Haas.

Tercer equipo con más puntos en la anterior carrera: Toro Rosso.

Cuarto equipo con más puntos en la anterior carrera: Renault

Quinto equipo con más puntos en la anterior carrera: Williams.

Sexto equipo con más puntos en la anterior carrera: Force India.

Séptimo equipo con más puntos en la anterior carrera: Red Bull.

Octavo equipo con más puntos en la anterior carrera: Ferrari.

Noveno equipo con más puntos en la anterior carrera: Mercedes.

(El orden es el que da el videojuego en el Modo Trayectoria antes de empezar).

## **8.- FINAL DE NORMATIVA:**

<8.1> La Organización de FFC y Jefes de Equipo tienen el derecho de proponer cambiar cualquier punto de esta normativa o añadir nuevos, será cambiada o añadidas nuevas normas si hay mayoría cuando se vote el cambio. Estas votaciones se pueden proponer en cualquier momento, en ningún caso serán de carácter retroactivo.

<8.2> La Organización de FFC y Jefes de Equipo valorarán si sancionar o no cualquier incumplimiento de estas normas (salvo las que tienen especificada sanción).

<8.3> Todas estas normas se aplicarán bajo criterio de la Organización de FFC y Jefes de

Equipo.

<8.4> La Organización de FFC y Jefes de Equipo se reservan el derecho de prohibir la participación de cualquier equipo y/o piloto.

<8.5> La EFCI ni el Foro de FFC se responsabiliza de ningún comentario puesto por cualquier piloto, jefe de equipo o comentarista en el foro o cualquier otro medio. Cada usuario es responsable de sus mensajes.