

# NORMAS CAMPEONATO WEC

## ***Normas de conexión a la sala***

- Todos los participantes inscritos tendrán que tener al admin de la sala añadido como amigo, la salas serán privadas.
- El horario de entrada a la sala será los 30 minutos anteriores de la clasificación pudiendo entrar hasta la hora de finalizar la clasificación.
- La preferencia de pilotos registrados para la carrera finaliza una vez empezada la clasificación. Si a esa hora no están en la sala se arriesgan a perder su puesto para la carrera y que corra otro piloto que no se haya registrado previamente. De esta manera nos aseguramos tener la sala lo más llena posible para correr.
- Si alguien se cae de la carrera por error del juego se reinicia dentro de las 2 primeras vueltas, conservando la posición de clasificación.
- Si se superase el número de pilotos soportado por el juego, se repartiría en 2 salas o las que fueran necesarias. Posteriormente se unificaría todo en una sola tabla para confeccionar la clasificación del fin de semana donde se reflejarían 2 ganadores.

## ***Normas de clasificación y carrera***

- El B.O.P estará activado, así como la configuración estará prohibida.
- La clasificación será de 20 min, pudiendo los pilotos utilizar los compuestos de neumáticos permitidos en las reglas del campeonato en cuestión.
- La salida de la carrera será en parrilla, y se realizará en el orden de los mejores tiempos de clasificación primero.
- La carrera será de 40 min, pudiendo los pilotos utilizar cualquier tipo de compuesto de neumático.
- El desgaste será tanto de combustible como de neumáticos de un X4. Los daños serán graves.
- Cualquiera de estas normas puede ser alterada por las normas de los campeonatos, y la administración avisara de ello.

## ***Comportamiento en pista***

- Tanto en clasificación como en carrera queda terminantemente prohibido conducir en dirección contraria, se expulsará de la carrera a quien lo haga.
- Cuando un piloto vaya a ser adelantado, está prohibido hacer maniobras temerarias permanentemente para evitarlo.
- Los pilotos doblados, deberán dejarse adelantar, y facilitar el adelantamiento a

los pilotos que los están doblando, esto no impide que, si el doblado tiene más ritmo, pueda volver a desdoblarse. Para facilitar el adelantamiento sugerimos evitar la trazada óptima para que el piloto que doble tenga mayor facilidad.

- Empujones en paralelo, golpes por detrás, y cualquier otra conducta antideportiva, acarreará sanción, e incluso expulsión en caso de ser reiterada.
- Si alguien abandona la carrera por motivos ajenos al juego será sancionado con 2pts en el campeonato. De esta manera nos aseguramos que todos los que empiecen hagan una buena salida o mala traten de acabarla.

### ***Sanciones:***

- Sacar a un piloto de pista y no devolver la posición será sancionado con 20".
- Empujones en paralelo o golpes por detrás, 15".
- Todo este tiempo será acumulado al resultado final de la carrera.
- Si un piloto es reincidente se aplicaran sanciones mas severas acordadas por los comisarios.
- Abandonar la carrera 2pts en la general.

### ***Sistema de puntuación***

- Los campeonatos, independientemente del número de pruebas que tengan, asignara los siguientes puntos por posición en carrera.
    - 1º 25p / 2º 18p / 3º 15p / 4º 12p / 5º 10p / 6º 8p / 7º 6p / 8º 4p / 9º 2p / 10º 1p.
  - Los días de carreras secundarias como son viernes y sábados se puntuara la mitad de lo marcado arriba.
  - Solo se contabilizará la carrera con más puntos del fin de semana.
- Las siguientes puntuaciones tienen la misma consideración que las anteriores.
- Vuelta rápida en carrera 2 puntos.
  - Pole de la carrera 2 puntos.
  - Abandonar la carrera sin motivo -2 puntos.